

SKENIRANJE

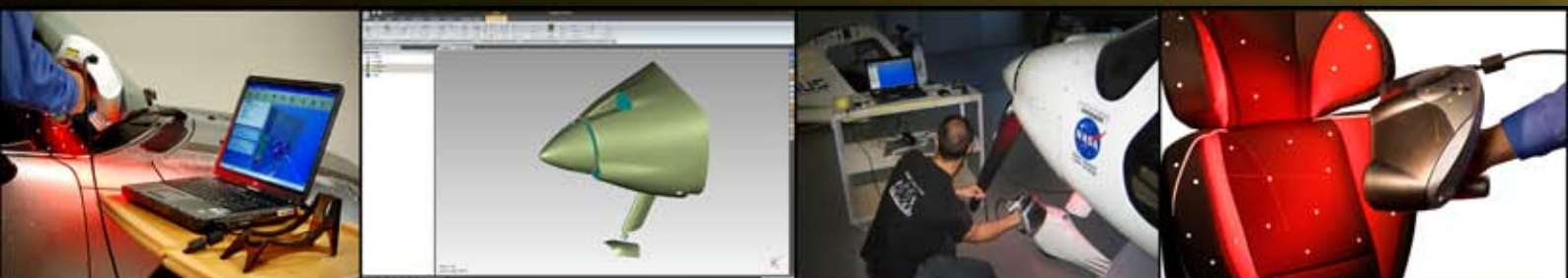
3D skeniranje je postopek digitalnega analiziranja oblik površin realnega predmeta, na osnovi katerega računalniški program skonstruira natančen digitalni 3D model.

Postopek 3D zajemlja objektov je uporaben na veliko področjih:

- zajem konceptualnega dizajna in prostoročno izdelanih prototipov v zgodnjih fazah razvoja novega izdelka,
- povratno inženirstvo ter digitalna posodobitev sprememb in izboljšav narejenih na proizvodu med tehnološkim postopkom,
- izdelava digitalni replik in razstavnih exponatov dragocenih zgodovinskih ter muzejskih predmetov,
- nadzor kvalitete izdelkov ter odkrivanje morebitnih odstopanj v proizvodnji,
- pomoč pri izdelavi protez in drugih pripomočkov v medicini,
- digitaliziranje podob realnega sveta v računalniških igrah in animaciji.



3D SCAN



Lastnosti in prednosti:

- Model 3D skenerja: ZCorp ZScanner 800.
- 25.000 meritev na sekundo.
- Merjenje z tremi laserskimi kamerami.
- 0.1 mm XYZ resolucija.
- Podprti formati: .DAE, .FBX, .MA, .OBJ, .PLY, .STL, .TXT, .WRL, .X3D, .X3DZ, .ZPR.

